

VII CAMPORI - UCB 2017



UM CHAMADO DE **CORAGEM**

MANUAL DE ORIENTAÇÕES

ÍNDICE

Saudação	3
Objetivos do Campori	4
Informações Gerais	5
Classificação das Unidades	10
Requisitos Gerais	10
Requisitos para o acampamento	11
Administrativos	11
Evangelismo	15
Projetos	16
Inspeção	17
Eventos	22
Pontuação	32

Maranata! Querido líder,

Mais uma vez é um prazer poder me dirigir a você que foi escolhido por Deus para ajudar os desbravadores a se livrar da escuridão do pecado, gostaria mais uma vez de convidá-lo para uma nova aventura e dessa vez vamos juntos aprender um pouco mais de Deus por meio do chamado de Moisés e dos desafios que enfrentou para livrar o povo de Israel da escravidão do Egito.

“Pela fé Moisés, sendo já grande, recusou ser chamado filho da filha de Faraó, Escolhendo antes ser maltratado com o povo de Deus, do que por um pouco de tempo ter o gozo do pecado; Tendo por maiores riquezas o vitupério de Cristo do que os tesouros do Egito; porque tinha em vista a recompensa. Pela fé deixou o Egito, não temendo a ira do rei; porque ficou firme, como vendo o invisível.” Hebreus 11:24-27

Hoje é tempo de cada desbravador ver o invisível, de deixar os tesouros dessa terra e ter em vista a recompensa celestial, e estando firme em Deus vencer sem medo aos desafios do mundo.

Agite sua equipe, prepare seu clube, arrume suas malas, pois é hora de mais uma vez nos reunirmos com mais de 20 mil desbravadores e juntos vivermos mais essa grande oportunidade de aceitar o chamado de Deus.

Nos encontramos lá!

Pr. Ronaldo Arco
Diretor do Ministério Jovem da UCB



OBJETIVOS DO CAMPORI



- Inspirar juvenis e líderes a conservarem a comunidade e a Deus.
- Propiciar a cada desbravador a oportunidade de estar mais perto de Deus e de sua Criação.
- Fortalecer as capacidades mentais, físicas e espirituais dos desbravadores através das atividades propostas.
- Realizar uma avaliação geral dos Clubes e proporcionar aos mesmos uma oportunidade para adquirirem experiência.
- Ajudar a estabelecer amizades que perpetuem eternamente através da estada, dos eventos e da camaradagem no acampamento.
- Inspirar em cada desbravador o desejo de liderança.
- Conduzir cada desbravador a desenvolver um encontro pessoal com Deus.
- Levar cada desbravador a entender o chamado de Deus feito para seus filhos que devem libertar pessoas da escravidão do pecado.

INFORMAÇÕES GERAIS



Tema: Um Chamado de Coragem

Local: Parque do Peão de Barretos- SP

Data: 25 a 30 de Julho de 2017

Valor da Inscrição por pessoa, R\$ 165,00 incluso entrada ao Thermas dos Laranjais.

As inscrições abrem dia 1 de março e vão até 31 de março de 2017

Os clubes que não conseguiram cumprir o prazo anterior, poderão fazer sua inscrição de 1 de abril até 30 de abril de 2017, no valor de R\$ 170,00 por pessoa.

As inscrições deverão ser feitas através do SGC (Sistema de Gerenciamento de Clubes) onde cada Clube tem seu login e senha para acesso.

Forma de Pagamento: Será pago através de depósito bancário/ordem de pagamento. Ao abrir o SGC para fazer as inscrições você receberá todas as informações para o pagamento e conclusão da inscrição (como você já está acostumado a fazer em eventos de sua associação). Após efetuado o depósito/ordem de pagamento, o clube tem 48 horas para enviar o comprovante, identificando o pagamento para o e-mail: campori@ucb.org.br. Em caso de desistência não haverá devolução do valor pago. Para maiores informações procure a secretária da sua Associação.

Quantidade Mínima de inscritos: A quantidade mínima de inscritos será de 15 desbravadores (de 10 a 15 anos), à parte dos membros da diretoria (acima de 16 anos). Pode-se ter no máximo 40% de membros da Diretoria inscrita no evento. Data base para idades será considerada 30/06/2017.

Seguro Anual: Para fazer a inscrição todo o clube deve estar com seu Seguro Anual (ARM) em dia.

Transporte: Ficar atento na hora de contratar o ônibus para Barretos. Não nos responsabilizaremos pela hospedagem e alimentação do motorista. Eles não poderão acampar ou se alimentar com o clube. Outra coisa importante é checar as condições do ônibus: data da última revisão, vistorias, mecânica, seguros, etc.

Distância e Km extra: Ao negociar com a empresa de ônibus veja a quilometragem do seu ponto de saída até o Parque do Peão de Barretos - SP (localizado no Km 428 da Rodovia Brigadeiro Faria Lima (SP-326)). Teremos também uma saída ao Parque Aquático Thermas dos Laranjais em Olímpia. Calcular 90 km extras para esta finalidade.

Cozinheiras: até 40 inscritos, 3 cozinheiras isentas de inscrição. De 41 a 60 inscritos, 4 cozinheiras isentas. De 61 a 80 inscritos, 5 cozinheiras isentas. De 81 a 100 inscritos, 6 cozinheiras isentas. A partir de 101 inscritos, as cozinheiras pagam normalmente.

Segurança do Clube: Ter 1 ou 2 seguranças por clube. Pagam 100% da inscrição e entram na cota de diretoria. A organização do Campori não tem responsabilidade por itens pessoais que sejam perdidos ou roubados durante o evento, por isso é necessário ter pelo menos 1 segurança o tempo todo na área de acampamento do Clube.

Profissional de Saúde: Auxiliar de enfermagem, enfermeiro ou médico. Um por clube. Este deverá entrar na escala de serviço do Posto de Atendimento do Campori. Precisar  enviar c pia do COREM/CRM v lido para a secret ria do Minist rio dos Desbravadores do seu campo. N o pagar o inscri o. N o entrar o na cota de diretoria.

Card pio. Dentro da filosofia adventista de uma vida saud vel, fica determinado o regime ovo-lacto-vegetariano para o Campori.



CRITÉRIOS PARA INSCRIÇÃO

Função	Pagamento	Isenção	Cotas
Desbravadores	100%	NÃO	60%
Diretoria	100%	NÃO	40%
Cozinheiras (ver item)	0%	SIM	Não entra
Profissional de Saúde	0%	SIM	Não entra
Seguranças	100%	NÃO	40%
Filho de Diretoria menor de 10 anos	100%	NÃO	40%
Pastor distrital	0%	SIM	Não entra
Filho de Pastor Menor de 10 anos	100%	NÃO	40%
Esposa de pastor distrital	100%	NÃO	40%

Nenhuma função deverá tirar a vaga de um desbravador (10-15 anos)



COMO CHEGAR?



Para chegar a Barretos à partir de São Paulo, deve-se pegar a Rodovia dos Bandeirantes (SP-348), seguir direto à Rodovia Washington Luis (SP-310), sentido Rio Claro, São Carlos, Araraquara e Matão, onde temos como Posto Oficial na Rodovia Washington Luis, Km 220. O Rodoposto Rubi-Graal, tanto para reabastecer teu veículo ou desfrutar das delícias do restaurante e lanchonete, ou a Rodovia Anhanguera (SP-330), no sentido Campinas, continuar pela Rodovia Anhanguera (SP-330) no sentido interior e, logo após o pedágio de Limeira, no Km 153, pegar a Rodovia Washington Luis (SP-310), sentido Rio Claro, São Carlos, Araraquara e Matão, onde temos como Posto Oficial na Rodovia Anhanguera, Km 150 o Auto Posto Castelo Graal, tanto para reabastecer seu veículo ou desfrutar das delícias do restaurante ou lanchonete.

Na altura do Km 292 (Saída 292) da Rodovia da Washington Luis, acessar a Rodovia Brigadeiro Faria Lima (SP-326), e seguir por esta rodovia até a cidade de Barretos. O Parque do Peão está localizado no Km 428 da Rodovia Brigadeiro Faria Lima (SP-326).

CLASSIFICAÇÃO DOS CLUBES

Os clubes serão classificados por padrões, para a premiação final, recebendo sua pontuação no acampamento, bem como a premiação. A classificação, de acordo com a pontuação, será:



Prata de
2.360 a 2.699 pontos



Ouro de
2.700 a 3.000 pontos



Bronze de
2.000 a 2.359 pontos

Participação: menos 1.999 pontos

REQUISITOS GERAIS

1. Ter participado do último Campori realizado pelo seu campo.
2. 75% dos desbravadores deverá ter concluído a classe regular conforme sua idade, em 2016.
3. 50% dos desbravadores deverá ter concluído a classe avançada, conforme sua idade, em 2016.
4. 100% dos membros possuir uniforme de gala completo.

5. 100% dos membros possuir uniforme de atividade de campo e/ou clube a critério do campo local.

6. 100% dos membros segurados no Seguro Anual ARM.

7. Não ultrapassar 40% dos inscritos com 16 anos ou mais. As cozinheiras, profissional de saúde e pastores não serão contados.

REQUISITOS PARA O ACAMPAMENTO

Todos os pré-requisitos se referem ao ano de 2017. Nenhum requisito cumprido com data anterior poderá ser relatado, salvo exceções citadas explicitamente neste manual.

A pontuação de cada pré-requisito será creditada mediante a entrega do respectivo relatório juntamente com as pastas de segurança.

Todos os requisitos estão divididos em Administrativos, Evangelismo, Projetos, Inspeção e Eventos.

ADMINISTRATIVOS

1. Inscrição completa dentro da data limite - Após pagamento, inscrever 100% dos participantes, envolvendo diretoria, pastor, cozinheiras, segurança e profissional de saúde no SGC, de 10 a 30/04/2017. Alterações de nomes poderão ser feitas até no máximo 29/06/2017 sempre dentro do mesmo grupo (Desbravador por Desbravador e Diretoria por Diretoria).

2. Pasta de Segurança contendo:

- a. Cópia(s) da(s) carta(s) enviada (s) aos pais sobre o Campori;
- b. Autorização de viagem, para menores de 18 anos, assinada pelos pais, com firma reconhecida em cartório, ou, assinada pelo responsável do desbravador, pelo diretor do clube, com duas testemunhas.
- c. Imprimir a ficha do desbravador no Sistema de Gerenciamento de Clube, com informações completas dos dados pessoais.
- d. Imprimir a Ficha Médica do desbravador no Sistema de Gerenciamento de Clube (Ficha atualizada).
- e. Contrato de locação do ônibus (no caso de ônibus cedido pela prefeitura ou algum outro patrocínio, apresentar declaração comprobatório de segurança do ônibus, ou cópia da licença de viagem do ônibus, a ANTT);
- f. Voto da comissão da igreja aprovando a saída do Clube para o Campori.

Obs. Esta pasta deve ser levada ao Campori e apresentada na Secretaria do Campori, assim que o Clube chegar.

3. Treinamento Básico de Diretoria - Participação de, pelo menos, um representante do Clube no curso da Associação em 2017.

4. Líder Investido - O clube deverá ter presente no Campori, pelos menos,

um líder investido (ou que será investido no Campori). Investidura de classes e especialidades não será realizada no Campori.

5. Acampamento - Realizar, pelo menos, um acampamento do Clube no período de 2016 até junho de 2017.

6. Visita do Regional - Receber, pelo menos, uma visita do regional no Clube de janeiro a junho de 2017.

7. Diretoria - Ter no Clube a diretoria completa: diretor (a), diretor-associado, diretora-associada, secretário (a), conselheiro (a), tesoureiro (a) e capelão devidamente cadastrados no SGC.

8. Planejamento - Cadastrar no SGC o planejamento anual do Clube até 31/03/2017, contendo atividades, responsabilidades e locais onde serão realizadas. Aprovar na Comissão da Igreja e informar número do voto.

9. Relatórios - entregues em dia no campo, conforme critérios do campo.

10. Livro de Atas - Manter um livro de atas, atualizado.

11. Reuniões com os pais - Realizar uma reunião com os pais por trimestre (1º e 2º trimestre de 2017).

12. Histórico do Clube - Ter o histórico do clube atualizado (deverá ser exposto, de maneira criativa, na área de acampamento, durante o Campori).

13. Visita do Pastor Distrital - Receber, pelo menos, uma visita do pastor distrital no período de janeiro a junho de 2017.

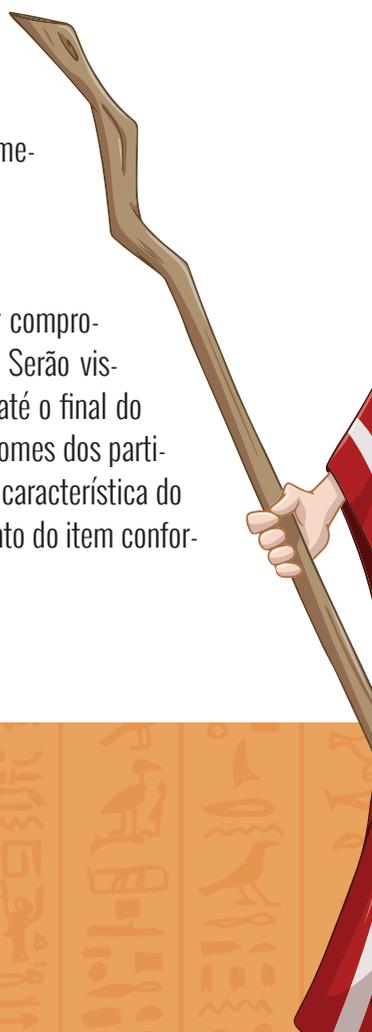
14. Dia Mundial dos Desbravadores - Ter realizado, na igreja, o programa do Dia Mundial do Desbravador de 2016.

15. Classes Regulares - Ter 100% dos desbravadores inscritos em uma classe regular em 2017.

16. Especialidades - No mínimo, 80% dos desbravadores, deverão ter concluído três especialidades de janeiro a Junho de 2017.

17. Reunião semanal - O Clube deverá realizar, pelo menos, três reuniões por mês.

OBS.: Os pré-requisitos de administração deverão ser comprovados através de relatórios no SGC até 29/06/2017. Serão visitados e aprovados pelo Regional a partir de 01/07 até o final do Campori. Os relatórios poderão solicitar: data, local, nomes dos participantes, o que foi feito, resultados e fotos, conforme característica do item. A pontuação de cada item se dará ao comprimento do item conforme solicitado.



EVANGELISMO

1. Distribuição do Livro Missionário “Em Busca de Esperança” - Cada membro do Clube deve entregar 5 livros missionários.

2. Culto Dirigido - Cada clube deve promover nove (9) cultos, utilizando os temas apresentados para os eventos do Campori (relacionando os títulos dos eventos, os textos bíblicos e os desafios feitos em cada prova), os cultos devem ser oferecidos na casa de membros afastados ou interessados, podendo ser realizados pelo clube todo ou pelas unidades. Em cada evento há uma dica de estudo bíblico para te auxiliar. Todos estão baseados no Guia de Pequenos Grupos para Adolescentes que você pode baixar no link a seguir: <http://downloads.adventistas.org/pt/ministerio-da-crianca/manuais-e-guias/guia-pequeno-grupo-dos-adolescentes-2016/>.



3. Festa de Reencontro - O clube deve promover uma festa de reencontro para desbravadores afastados e, para convidar e inserir novos membros. Deve ser realizado após a Semana Santa e votado em comissão da igreja junto com o planejamento anual do Clube.

4. Classe bíblica - ter funcionando no clube uma classe bíblica e, por meio dela, realizar nove (9) estudos até o final de junho de 2017. Deverá constar também no planejamento anual do Clube, sendo votado pela Comissão da Igreja.

5. Evangelismo Semana Santa - Colaborar diretamente na realização do

programa de Evangelismo Semana Santa. Se possível, cuidando da parte infantil em parceria com o Ministério da Criança.

OBS.: Os projetos de evangelismo deverão ser apresentados na Associação, até o dia 29 de junho, em forma de relatório, com: data, local, nomes dos participantes, o que foi feito e resultados, com fotos e assinatura do pastor distrital ou ancião. A Associação deverá devolver protocolada, com a data de entrega e aprovação.

PROJETOS

1. Campanha de Arrecadação de Alimentos - Cada membro do Clube de Desbravadores deve arrecadar 5 Kg de alimentos em benefício dos projetos desenvolvidos pela ASA (Ação Solidária Adventista)

2. Doação - Para cada 3 desbravadores o clube deve levar 1 brinquedo e uma carta de motivação (exemplo, se o clube tem 30 desbravadores deverá doar 10 brinquedos e 10 cartas) falando sobre a libertação que Deus tem para cada um, pois os mesmos serão doados ao Hospital do Câncer em Barretos e ao CAAF (Centro Adventista de Apoio a Família)

3. Quadro com fotos - Deve ser montado, para exposição na área de acampamento, um quadro de fotos com a história do clube, com a participação do clube nos pré-requisitos (Evangelismo e Projetos). Será avaliada qualidade, quantidade e criatividade.



INSPEÇÃO

1. Clube Acampado - Todo o acampamento deverá estar pronto no horário da abertura (área cercada, bandeirins, barracas montadas, portal identificado, lixeira, varal, etc.);

• Área limpa (colchonetes arrumados, mochilas, sapatos, etc.)

2. Pontuação de Disciplina - O Clube receberá um bônus de 100 pontos de disciplina no início do Campori. A cada infração perderá entre 5 e 10 pontos. Não havendo infração estes pontos ajudarão na classificação final. Em casos graves de indisciplina teremos uma comissão que analisará a situação, podendo tirar mais pontos do clube ou mesmo zerar a pontuação.

Motivos para deméritos:

- Desbravador circulando sozinho. A unidade deverá estar sempre junta e acompanhada pelo Conselheiro.
- Uso de equipamento sonoro.
- Desrespeito aos horários pré-estabelecidos.
- Portar literatura imprópria.
- Namorar em qualquer lugar da área do Acampamento e do Campori (será um acampamento de juvenis!).
- Qualquer ato de vandalismo contra o patrimônio alheio.
- Desrespeito à equipe de apoio.
- Agressão física.
- Palavras de baixo calão.
- Furto/Roubo.
- Baixa conduta moral.
- Fogos de artifícios e similares.

3. Acampamento

- Deverá ser deixada uma área central para reuniões e formação do clube.
- Mastros para bandeiras.
- Área cercada (demarcada com estacas e cordas).

- Limpo e em ordem.
- Local para lixo.
- Local para estender roupa molhada (não poderão ser usadas as cordas das barracas ou de demarcação da área).
- Todas as unidades devem ajudar na preparação e montagem.
- É de responsabilidade do clube manter tudo limpo e organizado.



4. Barracas

- As barracas devem ser armadas de forma ordenada, alinhadas e limpas.
- Fazer a identificação de cada unidade.
- Não deixe nenhuma peça de roupa à vista.
- Guarde tudo nas mochilas e bolsas.
- As bolsas e mochilas deverão estar acondicionadas em ordem e fechadas.
- Os colchonetes e lençóis deverão estar organizados de tal forma que ao entrar na barraca não seja necessário andar sobre eles.
- Não esconder roupas debaixo dos lençóis.
- Os objetos de asseio devem estar guardados.
- A entrada deve estar arrumada com criatividade.
- Deve haver um lugar para sapatos, sandálias e tênis (conforme padrão estabelecido pelo clube).
- Manter sem areia, cascas de frutas ou papéis.
- As cordas devem estar bem estiradas.
- As estacas devem estar bem colocadas.
- As cordas que ofereçam algum risco de tropeção devem estar sinalizadas com tiras coloridas.

5. Portal

- Os melhores portais do Campori serão projetados no telão durante o jornal do Campori
 - Não será permitido usar nenhum tipo de banner ou impressão no portal, apenas pioneirias.
 - Em nenhuma hipótese deverá ser usados pregos, parafusos, ou cabos de aço na construção do portal, somente pioneirias.
 - Por motivo de segurança o portal não poderá ter mais de 2,5 metros de altura.
- A inspeção será realizada pela organização do Campori e seguirá os seguintes critérios:

a. Placa de identificação - 10 pontos

O portal deverá estar identificado por placa feita em pioneiria com o nome do clube, da associação, cidade, região, distrito e igreja).

b. Uso correto de pioneirias e amarras - 20 pontos

A construção do portal deverá ser feita toda em pioneira (madeira e corda). Os nós e amarras do portal devem estar de acordo com os manuais do Clube de Desbravadores. Não é necessário o uso de todas as amarras, mas o uso correto das que formarem o portal.

c. Criatividade - 20 pontos

Será avaliado pela equipe de inspeção a criatividade das formas e ideias propostas com a construção do portal.

d. Estrutura - 10 pontos

Segurança do portal, firmeza das estruturas, amarras e nós.

6. Cozinha

- Segurança (botijão/fogão/mangueira/combustível) tudo dentro da validade.
- Instalação física (local bem aproveitado/alimentos acondicionados em prateleiras).
- Alimentos (cardápio exposto, alimentos dentro do padrão ovo-lacto-vegetariano). Pe-de-se que não utilizem nenhum tipo de carne.
- Equipamentos e utensílios (pratos/talheres/utensílios e materiais cortantes guardados adequadamente).
- Limpeza (cestos de lixos devidamente separados por reciclagem nas suas cores ou pelo menos com o nome). Devem ser esvaziados nas caçambas diariamente.
- Placa de identificação do clube.
- Pelo menos um Extintor dentro da validade (Carga nominal 4k) ABC.
- Tambor de 100 a 250 L para armazenar água.
- Energia instalada adequadamente.

7. Reuniões

- Presença do diretor ou representante do clube nas reuniões diárias.
- Pontualidade e presença em todas as atividades da programação.

8. Bandeiras e Bandeirins

- O Clube deverá hastear as seguintes bandeiras de forma ordenada conforme a regra de precedência estabelecida pelo manual de bandeiras e banderins: Brasil, estado de São Paulo, Município, Desbravadores e a do Clube.
- Bandeirins para todas as unidades, com emblemas e nome da unidade corretos, com mastro ornamentado.

9. Uniforme

Será dada uma pontuação para cada tipo de uniforme (gala, campo e de Clube) e ao final serão somadas as três pontuações.

- a. Uniforme de Gala: As insígnias e distintivos devem estar todas colocadas conforme regulamento atual. O uniforme oficial será usado no sábado pela manhã e na investidura.
- b. O uniforme de atividades do Campo (Associação) deverá ser usado na cerimônia de abertura e nos projetos comunitários
- c. O uniforme de atividades do Clube poderá ser usado no encerramento e nos demais momentos do Campori

10. Caixa de Primeiros Socorros

Receberá deméritos de 3 pontos, para cada item que faltar na caixa de primeiros socorros, de acordo com a lista a seguir:

Medicações:

- Analgésicos (preferir paracetamol - evitar dipirona e AAS)
- Antiácidos
- Antialérgicos (Ex: Prometazina, Loratadina D)
- Antieméticos (Ex: Dramin B6)
- Antiespasmódicos (Buscopan simples ou plus, melhor não usar o composto)
- Antitérmicos
- Colírios (Não antibióticos, antiinflamatórios e analgésicos)
- Pomada analgésica (Ex: Gelol ou similar)
- Pomada antibiótica (Ex: Neomicina, Bacitracina, Cloranfenicol)
- Pomada antiinflamatória (Ex: Cataflan gel)

- Protetor Solar
- Reidratante oral
- Repelentes
- Xylocaína gel Curativos
- Álcool 70%
- Algodão Hidrófilo
- Atadura de crepe (15 cm)
- Band-aid
- Esparrapado
- Gaze
- Luvas de procedimentos
- Povidine tópico (200ml)
- Soro fisiológico (1000ml)



EVENTOS

FORÇA-- Ideais e Condicionamento Físico

“Ouvindo, pois, Faraó este caso, procurou matar a Moisés; mas Moisés fugiu de diante da face de Faraó, e habitou na terra de Midiã, e assentou-se junto a um poço.” Êxodo 2:15

Moisés, após matar um egípcio, precisava fugir para evitar enfrentar a ira do faraó e foi buscar abrigo em outro lugar onde teria conhecimento do Deus altíssimo e se prepararia para uma missão a qual Deus em breve o chamaria.

Atividade:

A atividade será pontuada baseando-se em três itens, conforme descritos a seguir: 10 pontos pela participação; 10 pontos pela execução, desde que conclua de acordo com o que foi solicitado e 10 pontos pelo tempo, caso conclua no tempo estimado, não ultrapasse e nem faça menos que o mínimo solicitado, que é de 10 a 12 minutos.

Nesta prova o clube irá participar de um percurso desafiador com cordas e obstáculos, dentro do tempo determinado. No percurso haverá cama de gato, falsa baiana, saltos, bem como, postos nas quais os desbravadores deverão parar e cumprir e/ou responder o que for proposto. Os itens a serem cumpridos e/ou respondidos nos postos são referentes aos emblemas, ideais e uniforme. Respostas corretas e tempo de percurso serão levados em conta.



CONFIANÇA - Fogos e Fogões

“E o Senhor ia adiante deles, de dia numa coluna de nuvem para os guiar pelo caminho, e de noite numa coluna de fogo para os iluminar, para que caminhassem de dia e de noite.” Êxodo 13:21

Saber acender e conhecer sobre os diversos tipos de fogueiras e fogos existentes é de suma importância para todo desbravador. Este aprendizado estimula o conhecimento sobre a Bíblia, que em diversas vezes relata Deus fazendo uso do fogo para guiar, comunicar e proteger o seu povo. Em toda história humana o fogo tem sido um diferencial para auxiliar na salvação de vidas.

Atividade:

Será pontuada baseando-se em três itens, conforme descritos a seguir: 10 pontos pela participação; 10 pontos pela execução, desde que conclua de acordo com a fogueira que for sorteada e 10 pontos pelo tempo, caso conclua no tempo estimado, não ultrapasse e nem faça menos que o mínimo solicitado, que é de 10 a 12 minutos.

- Cada clube sorteará um tipo de fogueira.
- Deverão montar e acender a fogueira sorteada.
- Com este fogo deverão acender uma tocha.
- Colocar o clube em forma e providenciar o hasteamento de sua bandeira.

O clube será avaliado conforme conseguir realizar cada tarefa executada com perfeição, no tempo estipulado, ou seja, caso consiga nessa ordem, montar e acender corretamente a fogueira sorteada, acender a tocha, colocar o clube em forma e realizar o hasteamento da bandeira de maneira correta. Cada clube será responsável pelo material, ou seja, deverá providenciar as madeiras da fogueira e a bandeira para o hasteamento. O Campori disponibilizará a tocha.

SAÚDE - Nutrição

“E disse o Senhor: Tenho visto atentamente a aflição do meu povo, que está no Egito, e tenho ouvido o seu clamor por causa dos seus exatores, porque conheci as suas dores.” Êxodo 3:7

Em Sua onisciência Deus sabe qual a verdadeira condição dos seus filhos. Diante das piores situações, como aconteceram com o povo de Israel, no opressor período de escravidão no Egito, nosso Pai Celeste tem preocupação com cada um dos seus filhos.

Esta preocupação não se limita unicamente aos aspectos espirituais, mas também em relação às suas condições de saúde.

Atividade:

A atividade será pontuada baseando-se em três itens, conforme descritos a seguir: 10 pontos pela participação; 10 pontos pela execução, desde que conclua de acordo com o que foi solicitado e 10 pontos pelo tempo, caso conclua no tempo estimado, não ultrapasse e nem faça menos que o mínimo solicitado, que é de 4 a 6 minutos.

Essa prova busca estimular nossos desbravadores a buscar conhecimentos em relação à mensagem de saúde e a entender a real importância de se alimentar corretamente. Dentro do tempo determinado, os desbravadores devem procurar imagens da Pirâmide Alimentar e encaixá-las no espaço correspondente. As mesmas imagens estarão escondidas em dois espaços diferentes, tanto dentro de uma piscina de bolinhas, quanto num ambiente com barro/lama.

Para saber qual imagem procurar e onde procurar, vai depender da assertividade da resposta diante das perguntas sobre os itens da pirâmide. Ou seja, se a

resposta for correta o desbravador procurará o item na piscina de bolinhas, caso seja errada ele será informado qual a resposta correta e procurará o mesmo item na lama/barro. A pontuação varia conforme a agilidade em função do tempo estabelecido, posicionamento dos itens na pirâmide e assertividade das perguntas efetuadas.

ENTREGA - Nós e amarras

“Então tomai um molho de hissopo, e molhai-o no sangue que estiver na bacia, e passai-o na verga da porta, e em ambas as ombreiras, do sangue que estiver na bacia; porém nenhum de vós saia da porta da sua casa até à manhã.” Êxodo 12:22

Somente através do sangue e do sacrifício de um inocente a vida dos filhos do povo de Israel estaria garantida. Molhar os batentes da porta com o sangue do cordeiro apontava profeticamente para a morte de Cristo na cruz, que possibilita salvação a todo aquele que nEle crê.

Atividade:

A atividade será pontuada baseando-se em três itens, conforme descritos a seguir: 10 pontos pela participação; 10 pontos pela execução, desde que conclua de acordo com o que foi solicitado com as amarras e nós corretos e 10 pontos pelo tempo, caso conclua no tempo estimado, não ultrapasse e nem faça menos que o mínimo solicitado, que é de 10 a 12 minutos.

Dentro do tempo determinado, e utilizando obrigatoriamente três tipos das amarras básicas e quantos tipos de nós acharem necessário, o clube deve:

- Construir um batente/portal, que deverá ficar em pé;
- Todos os desbravadores do clube deverão passar por debaixo e ficar abaixados

atrás do batente/portal;

- Passar tinta vermelha sobre as vergas do batente/portal e em ambas as ombreiras;
- O clube cria um grito de guerra específico para essa prova e todos gritam ao final, após passarem pelo portal.

Serão fornecidos tinta e pincel, o restante deverá ser providenciado pelo clube.

DEDICAÇÃO - Especialidades

“Mas entre todos os filhos de Israel nem mesmo um cão moverá a sua língua, desde os homens até aos animais, para que saibais que o Senhor fez diferença entre os egípcios e os israelitas.” Êxodo 11:7

Os animais estão presentes em vários relatos bíblicos, e como parte integrante da criação de Deus, os animais também revelam Sua grandeza e amor. Eles, nos auxiliam a entender sobre o Amor de Deus não só pela sua beleza, mas por cada peculiaridade que demonstram para humanidade, seja em destreza, cuidado, respeito, entre outras características que demonstram a importância para serem admirados e estudados.

Atividade:

A atividade será pontuada baseando-se em três itens, conforme descritos a seguir: 10 pontos pela participação; 10 pontos pela execução, desde que monte o quebra-cabeça corretamente e 10 pontos pelo tempo, caso conclua no tempo estimado, não ultrapasse e nem faça menos que o mínimo solicitado, que é de 4 a 6 minutos.

Dentro de um espaço delimitado estarão distribuídas/misturadas peças de quebra-cabeças das especialidades a serem exploradas: mamíferos, répteis, gatos, cães, aracnídeos e aves.

O quebra-cabeça de cada especialidade tem em sua composição, ao centro o

animal e ao seu redor as características que o fazem ser da sua classe. A avaliação da atividade será feita com base no número de quebra-cabeças montado de forma correta, dentro do tempo determinado.

ESFORÇO - Ordem unida

“Então disse o Senhor a Moisés: Por que clamas a mim? Dize aos filhos de Israel que marchem.” Êxodo 14:15

A ordem unida é um elemento peculiar do Clube de Desbravadores. Nessa prova desafiamos os desbravadores a realizar uma evolução que simbolize a travessia do Mar Vermelho, assim como aconteceu com o povo de Israel.

Atividade:

A atividade será pontuada baseando-se em três itens, conforme descritos a seguir: 10 pontos pela participação; 10 pontos pela execução, desde que conclua de acordo com o que foi solicitado e 10 pontos pelo tempo, caso conclua no tempo estimado, não ultrapasse e nem faça menos que o mínimo solicitado.

Cada clube terá de 4 a 6 minutos para apresentar uma evolução de ordem unida, com no mínimo 12 participantes. Os clubes devem de alguma forma relacionar sua apresentação com a travessia do mar vermelho.

Quanto maior a complexidade dos movimentos e a combinação dos mesmos, maior será a pontuação, o clube poderá usar músicas, vendas, movimentos com ou sem comando, fanfarras, mastros, gritos de guerra, criar novas evoluções, ou seja, desenvolver e explorar toda a criatividade que Deus lhes concedeu.

As 10 melhores evoluções terão a oportunidade de se apresentar para todo o Campori, no sábado.

É importante que nessa prova nos atentemos dos nossos princípios cristãos. Qualquer movimento, música ou atividade que comprometa tais princípios deverá ser penalizado com perda de pontos.

AMIZADE - Trabalho em equipe

“Fizeram, pois, os filhos de Israel conforme à palavra de Moisés, e pediram aos egípcios jóias de prata, e jóias de ouro, e roupas. E o Senhor deu ao povo graça aos olhos dos egípcios, e estes lhe davam o que pediam; e despojaram aos egípcios.” Êxodo 12:35,36

Artigos preciosos e joias eram objetos muito desejados e trocados na época do Velho Testamento de Cristo, eram praticamente a moeda da época. Nesse tempo os filhos de Israel receberam a liberdade da escravidão e junto com ela receberam os benefícios, ou seja, as riquezas dos egípcios, não só como pagamento pelo tempo que trabalharam, mas como castigo contra o povo opressor. Essa prova estimula o trabalho em equipe que é tão importante em qualquer área da vida, bem como no clube de desbravadores.

Atividade:

A atividade será pontuada baseando-se em três itens, conforme descritos a seguir: 10 pontos pela participação; 10 pontos pela execução, desde que consigam encaixar o gancho e não derrubem o tesouro pelo trajeto a ser conduzido e 10 pontos pelo tempo, caso conclua no tempo estimado, não ultrapasse e nem faça menos que o mínimo solicitado, que é de 10 a 12 minutos.

Oito desbravadores vão segurar quatro cordas. Cada um segura uma ponta da corda. No meio, unindo-as estará um gancho, o qual deve ser usado para reunir

os objetos preciosos e levados para serem guardados dentro de um baú. Esse baú deverá ser transportado com o tesouro, por um percurso definido, pendurado pelo gancho que está sendo segurado pelos oito desbravadores. Caso consigam transportar o tesouro sem quedas e no tempo estipulado ganharão o total máximo de pontos, caso haja queda ou ultrapassem do tempo máximo, perdem pontos.

COMUNICAÇÃO - Sinais semafóricos - Gemas bíblicas

“Disse mais o Senhor a Moisés: Levanta-te pela manhã cedo e põe-te diante de Faraó; eis que ele sairá às águas; e dize-lhe: Assim diz o Senhor: Deixa ir o meu povo, para que me sirva.” Êxodo 8:20

Deus ordenava que o Faraó deixasse o povo de Deus sair e por não seguir a ordem divina, a sua palavra, o comandante egípcio fez com que todo seu povo sofresse as consequências.

Por muitas vezes, a Bíblia apresenta Deus mostrando o seu poder por meio de sua palavra, como na criação, na cura de doentes, na orientação através de suas leis, no cumprir das profecias. Mas também é apresentada as consequências sobre aqueles que não seguem as orientações de Suas palavras, como a destruição das cidades de Nínive, Sodoma, Gomorra, ou como a queda de Adão e Eva ao se



alimentarem do fruto da árvore do conhecimento do bem e do mal. Hoje a palavra de Deus é apresentada por meio das Sagradas Escrituras, e cada desbravador deve estar preparado para lidar e conhecer sua orientação.

Atividade:

A atividade será pontuada baseando-se em três itens, conforme descritos a seguir: 10 pontos pela participação; 10 pontos pela execução, desde que conclua de acordo com o que foi solicitado e 10 pontos pelo tempo, caso conclua no tempo estimado, não ultrapasse e nem faça menos que o mínimo solicitado, que é de 4 a 6 minutos.

Essa prova tem como objetivo estimular os desbravadores a conhecer o texto bíblico e lidar com facilidade no manuseio das Sagradas Escrituras, entendendo que a prática de leitura e conhecimento da Bíblia deve estar entre os nossos principais objetivos no Clube de Desbravadores.

Por meio de sinais semaforicos um desbravador enviará, mensagens das palavras relacionadas aos textos das gemas bíblicas contidas no cartão de cada Classe Regular. O desbravador que receber a mensagem deve identificar o texto bíblico e achá-lo na Bíblia.

FÉ - Pragas

“E o Senhor disse a Moisés: Ainda uma praga trarei sobre Faraó, e sobre o Egito; depois vos deixará ir daqui; e, quando vos deixar ir totalmente, a toda a pressa vos lançará daqui.” Êxodo 11:1



Nosso Deus é de amor, mas também de justiça, e as pragas eram as consequências das escolhas do povo egípcio, ao derramar sobre aquele povo Sua ira, Deus estava demonstrando que era e é o único que pode prover sustento e salvação, diferente do que os supostos deuses egípcios, segundo as suas concepções, poderiam fazer. As pragas do Egito nos deixaram muitas lições, principalmente de obediência a Deus.

Atividade:

A atividade será pontuada baseando-se em três itens, conforme descritos a seguir: 10 pontos pela participação; 10 pontos pela execução, desde que conclua de acordo com o que foi solicitado e 10 pontos pelo tempo, caso conclua no tempo estimado, não ultrapasse e nem faça menos que o mínimo solicitado.

Nessa prova os desbravadores devem passar por um circuito de 4 postos, que englobem as 10 pragas, onde nestes postos os desbravadores irão ter jogos e brincadeiras (jogo da memória-imagens das pragas, labirinto de cordas e dinâmicas) que os façam vivenciar e conhecer aspectos relacionados às pragas do Egito.



ADMINISTRATIVO	SITUAÇÃO	PONTOS
1. Inscrição	De 1 à 31/03/2017	100
	De 1 à 30/04/2017	50
2. Pasta de Segurança	Apresentado e atualizado	100
	Apresentado e desatualizado	50
	Não apresentado	0
3. Treinamento Básico Para Diretoria	Participou	45
	Não Participou	0
4. Líder Investido	Sim	30
	Não	0
5. Acampamento	Realizado	50
	Não realizado	0
6. Visita Regional	Realizada	30
	Não realizada	0
7.1 Diretor (a) atuando e cadastrado no SGC	Sim	30
	Não	0
7.2 Diretor-associado atuando e cadastrado no SGC	Sim	15
	Não	0
7.3 Diretora-associada atuando e cadastrada no SGC	Sim	15
	Não	0
7.4 Secretário (a) atuando e cadastrado (a) no SGC	Sim	10
	Não	0
7.5 Conselheiros (as) atuando e cadastrados no SGC	Sim	30
	Não	0
7.6 Tesoureiro (a) atuando e cadastrado (a) no SGC	Sim	10
	Não	0
7.7 Capelã (o) atuando e cadastrado no SGC	Sim	10
	Não	0

ADMINISTRATIVO	SITUAÇÃO	PONTOS
8. Planejamento	Cadastrado no prazo com tudo correto	50
	Faltou algum item solicitado	25
	Não cadastrado	0
9. Relatórios	Entregue em dia	50
	Entregue fora do prazo	25
	Não entregue	0
10. Livro de Atas	Apresentado e atualizado	30
	Apresentado e desatualizado	15
	Não apresentado	0
11. Reuniões com os pais	Sim - 2 trimestres	30
	Sim - 1 trimestre	15
	Não - nenhum trimestre	0
12. Histórico do Clube	Atualizado e exposto	30
	Atualizado, mas não exposto ou vice versa	15
	Não atualizado e não exposto	0
13. Visita do pastor distrital	Realizada	30
	Não realizada	0
14. Dia Mundial dos Desbravadores	Realizado	45
	Não realizado	0
15. Classes Regulares	Sim	100
	Não	0
16. Especialidades	Sim	80
	Não	0
17. Reunião Semanal	Sim	80
	Não	0
TOTAL		1.000

EVANGELISMO	SITUAÇÃO	PONTOS
1. Entrega do Livro Missionário “Em Busca de Esperança”	Atividade realizada	100
	Atividade parcialmente realizada	50
	Atividade não realizada	0
2. Culto Dirigido	Atividade realizada	100
	Atividade parcialmente realizada	50
	Atividade não realizada	0
3. Festa de Reencontro	Atividade realizada	50
	Atividade não realizada	0
4. Classe Bíblica	Atividade realizada	100
	Atividade parcialmente realizada	50
	Atividade não realizada	0
5. Evangelismo Semana Santa	Atividade realizada	50
	Atividade não realizada	0
TOTAL		400

PROJETOS	SITUAÇÃO	PONTOS
1. Campanha de Arrecadação de Alimentos	Atividade realizada	100
	Atividade parcialmente realizada	50
	Atividade não realizada	0
2. Doação de brinquedos	Atividade realizada	50
	Atividade parcialmente realizada	20
	Atividade não realizada	0
4. Quadro de Fotos	Atividade realizada	100
	Atividade parcialmente realizada	50
	Atividade não realizada	0
TOTAL		300

INSPEÇÃO	PONTOS
1. Clube Acampado	50
2. Disciplina	100
3. Acampamento	100
4. Barracas	80
5. Portal	60
6. Cozinha	100
7. Reuniões	80
8. Bandeiras & Bandeirins	60
9 a. Uniforme de gala	100
9 b. Uniforme de Campo	80
9 c. Uniforme do Clube	80
10. Caixa de primeiros socorros	55
TOTAL	945

EVENTOS	PONTOS
Força	45
Confiança	45
Saúde	45
Entrega	45
Dedicação	45
Esforço	45
Amizade	45
Comunicação	45
Fé	45
TOTAL	405

PONTUAÇÃO GERAL	PONTOS
ADMINISTRATIVO	1.000
EVANGELISMO	400
PROJETO	250
INSPEÇÃO	945
EVENTOS	405
TOTAL	3.000

