IV AVENTURI ONLINE PAULISTANA

BOLETIM INFORMATIVO

AVENTURA ALEM DAS NUVENS

FICHA TÉCNICA

NOME: IV Aventuri Online

DATA: Até o dia 30 de abril de 2018

OBJETIVO: Aumentar a interação entre os membros do clube de Aventureiros. Realizar tarefas para conquistar a especialidade **VOLTA DE JESUS**. Postar as atividades nas redes sociais para evangelismo de internautas

PRAZO DE INSCRIÇÃO: Até o dia 02 de abril de 2018

VALOR DA INSCRIÇÃO: R$ 6,00 por participante

REALIZAÇÃO: MDA PAULISTANA

INSCRIÇÕES

- Todos os participantes devem ser inscritos no Aventuri Online via SGC até o dia 02 de abril de 2018.
- O Valor da inscrição será de R$ 6.00 por Aventureiro. Caso todas as atividades exigidas pelo evento sejam devidamente cumpridas pelos inscritos, a mesma dará direito ao trunfo do evento e a especialidade – **VOLTA DE JESUS.** Vale ressaltar que a concessão da especialidade é apenas um bônus e não o evento em si. Assim sendo, caso alguém já a tenha, poderá participar, contudo, receberá apenas o trunfo.
- Cada clube deverá depositar o valor das inscrições dos participantes até a data limite no **BANCO BRADESCO, Agência 3396-0 - C/C 46235-7 CNPJ: 55.233.019/0002-50. Favorecido: UNIÃO CENTRAL BRASILEIRA DA IASD,** e anexar o comprovante de depósito no SGC.

ACESSO

- Todas as atividades devem ser preenchidas e entregues no sistema do evento no seguinte link: **http://www.aventurionlineap.com.br**.
- Para ter acesso ao sistema do evento, após a confirmação da inscrição via SGC, o diretor do clube deverá enviar um e-mail para: cristina.pires@ucb.org.br, com: (1) nome do clube; (2) nome completo e (3) endereço de e-mail da pessoa que ficará responsável pela entrega das atividades no sistema. Esse e-mail deverá ser enviado até o dia 02 de abril de 2018. Logo após o envio do e-mail, você receberá um retorno com um **LOGIN** e **SENHA** para acessar e alimentar o sistema virtual do Aventuri Online. Caso não receba um retorno de confirmação, entrar em contato com o departamento pelo telefone (11) 3545-0858, para esclarecimentos.

POSTAGENS

- Caso o sistema não esteja disponível, o clube pode executar todas as atividades normalmente, e preencher posteriormente.
- Os clubes deverão usar o **FACEBOOK** e/ou o **YOUTUBE,** para armazenar cada atividade cumprida.
- As atividades devem ser postadas em "PÚBLICO". Caso esteja "PRIVADO", a atividade não será pontuada.
- Fique atento nas datas limites de entrega das atividades para garantir 100% dos pontos, após o período a data pré-determinada para cada uma delas, o sistema não permitirá a entrega.
- Será necessária uma página do **CLUBE NO FACEBOOK** para a utilização no evento e uma melhor organização do conteúdo.
- As fotos e os vídeos devem ser nítidas para comprovar as atividades cumpridas.

POSTAGENS

- Em alguns casos o clube poderá usar Print ou foto colagens para comprovar a realização da atividade.
- Verifique, após cada atividade, o formato de entrega, pois eles podem ser diversificados em: Fotos, Print ou Vídeos.
- Siga o **FACEBOOK** do evento - https://www.facebook.com/mdapaulistana.
- As atividades propostas terão peso em pontuação mediante ao nível de dificuldade e planejamento.

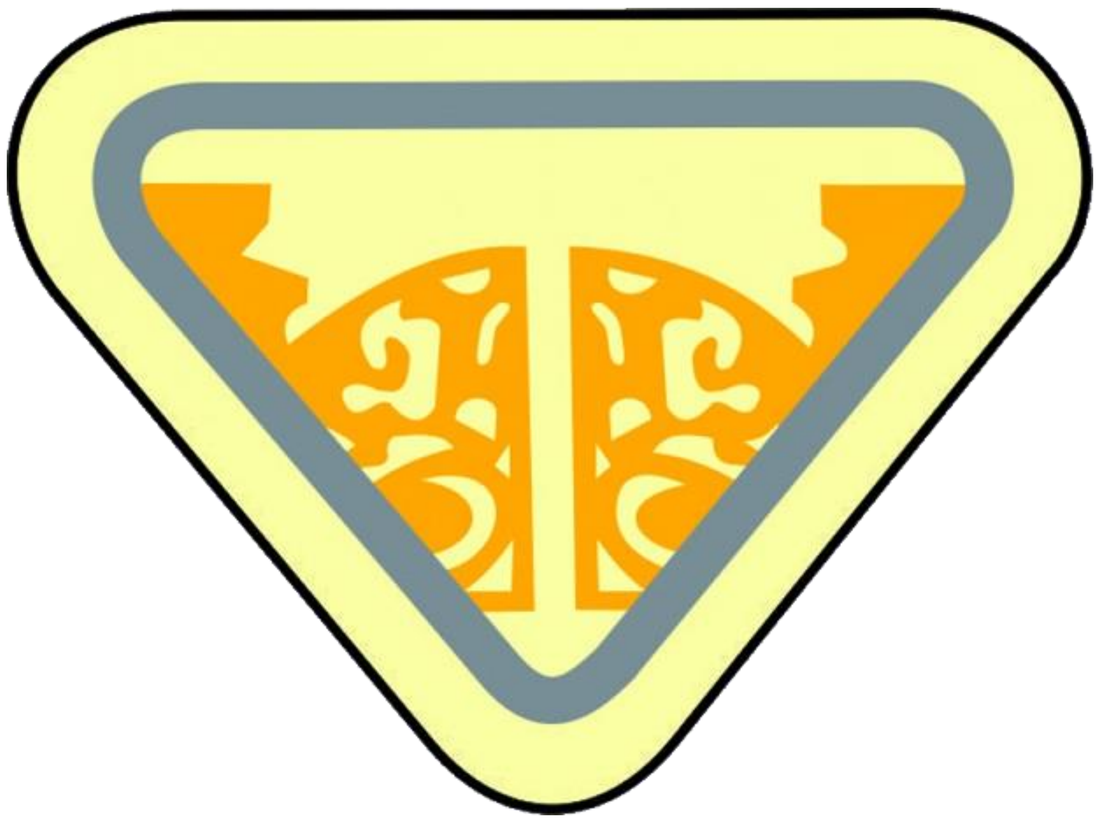
MODO DE ENTREGA

Print / Foto / Vídeo

OBSERVAÇÃO

Todos os Aventureiros inscritos no Aventuri Online Paulistana 2018 e participantes das atividades, receberão, no final do evento, a referida especialidade e trunfo. Estes materiais serão entregues aos diretores dos clubes inscritos via regional.

ATIVIDADES



1. Inscrever o clube até **o dia 02 de abril de 2018**, no evento.

2. Seguir o FACEBOOK do evento: https://www.facebook.com/mdapaulistana.

3. Preparar um vídeo chamada criativo com o tema do evento – **“AVENTURA ALÉM DAS NUVENS” (VOLTA DE JESUS)** e postar nas redes sociais com as **#AVENTURAALEMDASNUVENS #IVAVENTURIONLINEAP, ATÉ O DIA 04 DE ABRIL DE 2018.** O clube poderá usar edição de vídeo e a criatividade. Postar em público para a visualização da equipe.

ATIVIDADES

4. **REUNIR O CLUBE DIA 08 DE ABRIL DE 2018, DAS 10H ÀS 11H, PARA ASSISTIR A LIVE DO IV AVENTURI ONLINE DA ASSOCIAÇÃO PAULISTANA.** Convidar os pais para participar da apresentação ao vivo. Na data serão apresentados os melhores vídeos e fotos dos clubes no cumprimento das atividades. Durante a apresentação serão solicitadas atividades inéditas que os clubes deverão executar simultaneamente ao evento.

5. Fazer um Vídeo onde os Aventureiros estarão representando uma parábola da Bíblia sobre a segunda vinda de Jesus, **ATÉ O DIA 05 DE ABRIL DE 2018.** Após concluída a atividade, postar nas redes sociais com as #:

#AVENTURAALEMDASNUVENS

#IVAVENTURIONLINEAP

ATIVIDADES

6. Os Aventureiros inscritos deverão fazer desenhos sobre os sinais da volta de Jesus encontrados em Mateus 24:3-14. Após concluída a atividade, fotografar ou escanear os desenhos e postar nas redes sociais com as #:

#AVENTURAALEMDASNUVENS
#IVAVENTURIONLINEAP

7. Elaborar um cartaz contendo as semelhanças e diferenças entre a Ascenção de Jesus ao céu e Sua segunda vinda. Não precisa ser, necessariamente, por escrito; use a criatividade. Após concluída a atividade, postar nas redes sociais com as #:

#AVENTURAALEMDASNUVENS
#IVAVENTURIONLINEAP

ATIVIDADES

8. Elaborar uma maquete da Nova Jerusalém seguindo as descrições bíblicas. O tamanho da mesma, ficará a critério do próprio clube de Aventureiros. Após concluída a atividade, fotografar a maquete e postar nas redes sociais com as #:

#AVENTURAALEMDASNUVENS
#IVAVENTURIONLINEAP

9. Fazer um vídeo com os Aventureiros recitando, simultaneamente, o texto bíblico de João 1:1-3. Após concluída a tarefa, postar o vídeo nas redes sociais com as #:

#AVENTURAALEMDASNUVENS
#IVAVENTURIONLINEAP

AVENTURA ALÉM DAS NUVENS